

# GLORIA

## *SINOPSIS*

Silvia es una joven representante, que vive para ganar dinero, cerrar tratos millonarios y coleccionar amantes. Su padre ha muerto hace un año, a causa del cáncer, y con su madre mantiene una relación distanciada, a través del teléfono. Su vida es estresante y la ha convertido en una joven de mucho carácter y algo egoísta.

Un buen día, tiene un sueño. Es ella, de bebé, a lomos de un caballo, entre los brazos de un guerrero, dirigiéndose hacia un castillo. Allí, el guerrero la entrega a una mujer de avanzada edad, vestida como una reina. En el sueño Silvia la bebé, tiene muchas sensaciones mezcladas, miedo, tristeza, alegría... Y sabe que la mujer le dice unas palabras, un nombre, pero no puede oírlas. El mismo día que Silvia tiene ese sueño, es atropellada por un camión y muere al instante.

Al margen de la vida de Silvia, en nuestro mundo, en el planeta Tierra, hay un nuevo virus al que han bautizado Carla, que está haciendo estragos entre la población mundial humana. Mata en horas, es indetectable y no se le puede seguir el rastro. La población empieza a estar muy preocupada y asustada.

Tras morir, Silvia despierta en otro lugar. Es un lugar oscuro llamado Crylor, comandado por Voltar, un ser de pocos rasgos y sensaciones humanas. Allí, Voltar intentará hacer comprender a Silvia que se encuentra en el infierno (aunque sin especificárselo así) porque no ha sido una persona humilde en su vida anterior y así es castigada. Voltar empieza a envenenar el alma de Silvia con mentiras.

Pero en ese otro lugar, no sólo existe Voltar y su reino. También existe Alastra, un reino cuidado por Siphera, a la que llaman “la señora”. Una mujer de edad muy avanzada, cuya misión desde que nació siempre fue reinar Alastra. Para ello cuenta con 10 esferas de poder, de las cuales sólo le quedan 2. Así pues, significa que su mandato pronto tocará a su fin, pues en cuanto se vea obligada a utilizar esas esferas, deberá ser sustituida. El hombre de confianza de Siphera, el mejor guerrero de Alastra, es Tilus. Ambos saben de la llegada de Silvia y de que ha caído en las garras de Voltar. Así que Siphera, aún conociendo los riesgos de ir en busca de Silvia, ordena a Tilus que la rescate. Para ello le da una de las dos esferas de poder, para que Tilus esté protegido de Voltar y su misión salga bien.

Tilus consigue sacar a Silvia de Crylor, no sin dificultades, pero ambos se escapan sanos y salvos. Durante el viaje de vuelta a Alastra, Silvia consigue huir de Tilus y se encuentra en medio de ningún lugar conocido por ella rodeada de Carroñeros, seres monstruosos que se alimentan del dolor y el mal que les rodea. Por alguna razón, Silvia tiene fuerzas para aguantar la lucha durante unos minutos contra Los Carroñeros, siente unas enormes ganas

de matar y de infringir sufrimiento a quienes la rodean. Pero finalmente, Silvia es derrotada y salvada a tiempo por Tilus. Luego siguen su camino hasta Alastra.

Allí, Silvia será “limpiada” del mal que está engendrando en su interior, de la semilla oscura que Voltar tuvo tiempo de implantar en el alma de Silvia, de ahí su furia y sus deseos malignos. Siphera extrae todo ese mal en forma de oscura energía y la destruye.

Silvia está débil por todo lo ocurrido, pero empieza a comprender ciertas cosas de su sueño: la mujer que hablaba con ella, y a la que no podía oír, era Siphera; el guerrero del que sentía una especial atracción era Tilus; el miedo y la tristeza eran Voltar... Silvia no puede reprimir los deseos para con Tilus, casi se puede decir que se enamora al instante de él y ambos se acuestan juntos. Pero la paz y la alegría poco duran. Voltar entra en Alastra en busca de venganza y mata a Siphera y a Tilus, no sin que antes éste consiga matar también a Voltar.

Pero antes de que Siphera fallezca, le entrega a Silvia la última esfera de poder. La cual la lleva hacia un viaje en una realidad virtual en la que Siphera es su guía pues antes de morir guarda sus últimas energías en la esfera, y donde le explica toda la verdad, la desconocida verdad que tanto necesita saber Silvia:

“Miles de millones de humanos habitan La Tierra. Todos ellos tienen fe en algo, unos a un dios, otros al destino, algunos sólo creen en ellos mismos. Pero todo son clases de fe en definitiva. La fe es fruto del desconocimiento, de tantas respuestas que el ser humano no ha recibido a lo largo de su historia y las convierte en silencios sagrados.

Te llamas Gloria, te encuentras en un lugar que forma parte de La Tierra. Un lugar oculto en las sombras, donde trabajamos para que los humanos sobrevivan. Nosotros cuidamos de ellos, siempre ha sido así. Observamos en silencio, vigilamos mientras ellos hacen sus rutinarias vidas, ajenos a tantos males que les rodean y que hemos eliminado.

El ser humano es bondad y maldad a partes iguales. No existe uno sin el otro. No es posible. Aquí es igual. Un pacto entre ambos bandos permitía que la convivencia fuera posible sin luchar. La lucha es en La Tierra, es nuestro tablero de juego. El mal mueve una pieza, nosotros movemos otra. Y la partida durará mientras La Tierra exista.

Pero un día llegaste tú, y las normas de nuestro juego cambiaron. No eres como nosotros. Te llamas Gloria y nuestro mundo va a cambiar y va a tener, por fin, un nombre. Tuvimos que protegerte, enviarte a La Tierra y buscarte un hogar hasta que llegase el momento, tu momento. Y ese momento ha llegado. Tu sola presencia ha desencadenado la batalla entre el bien y el mal, una batalla que, ahora, es necesaria”.

Silvia descubre que su nombre real es Gloria, que forma parte del mundo donde se encuentra y que el mal no ha perecido con el final de Voltar. El mal se llama Carla, es un virus engendrado aquí para acabar con la vida en La Tierra.

Gloria va en busca de ese mal, escondido en el corazón de Crylor. Luchan y Gloria acaba venciendo. No sin antes descubrir que, una de las almas que Carla se había llevado consigo, era la de su madre.

Gloria es la diosa de su mundo, a partir de ahora habitará en Alastra, y deberá proteger a La Tierra de cuanto mal la amenace.

## ***PERSONAJES***

-**SILVIA/GLORIA:** Protagonista principal del comic.

-**SIPHERA:** Apodada “La Señora” por los habitantes de Alastra. La encargada de proteger la ciudad y gobernarla.

-**TILUS:** Soldado, guerrero... de confianza de Siphera y amor platónico y amante de Silvia.

-**VOLTAR:** Reflejo del mal que habita en Crylor y encargado de proteger su reino y sembrar el mal en La Tierra.

-**CARLA:** Virus creado por Voltar en su intento de acabar con la vida humana.

-**CARROÑEROS:** Seres monstruosos, que se han creado de residuos del mal de Crylor.

-**ALASTRA:** Ciudad de arquitectura gótica-medieval, con mezcla de elementos vanguardistas. Sus habitantes viven de cultivos propios y actos benéficos de Siphera.

-**CRYLOR:** Ciudad oscura, sus habitantes son seres a las órdenes de Voltar, dominados por él. La ciudad encierra muchos rincones malignos, desconocidos aún por Gloria.