

EL VIENTO FINAL

SINOPSIS

En un futuro próximo, ha estallado una guerra mundial. Uno de los soldados, llamado Cas, intenta luchar también contra el miedo, un miedo que le convierte en un cobarde. Cuando finalmente consigue hacerse con el valor suficiente para tomar la posición de una ametralladora, una explosión acaba con sus esperanzas.

Cas ha estado casi cincuenta años en coma debido a la explosión. Cuando despierta, un ser con silueta femenina llamada Ania le acompaña. Pero parece que sólo él puede verla. Le advierte que queda poco tiempo, que estaba esperando que despertase porque ha llegado la hora de "**El Viento Final**". Cas no tiene ni idea de lo que eso significa, pero cuando intenta irse del hospital, tratan de impedirsele. Cas tiene miedo, sigue siendo un cobarde, pero Ania le "obliga" a matar a uno de los doctores que se interpone en su camino.

Cas, totalmente asustado, se enoja con Ania, quien le explica que no ha matado a nadie; que el doctor, como tantos otros es sólo una máquina. Cas sigue hablando con Ania como si fuese un ser normal, cuando en la calle un ladrón le sorprende a punta de pistola. Cas le va a dar todo cuanto tiene (que no es mucho), pero Ania le ayuda a abrir los ojos y ver como su mano derecha, a la orden de Cas, se convierte en un arma de gran calibre. El ladrón intenta matar a Cas al ver el arma, pero Cas dispara antes y puede ver como realmente el ladrón no era más que una máquina camuflada bajo aspecto humano.

Cas no deja de alucinar. Empieza a pensar que el coma le ha trastornado, pero cuando ve la calle, tan cambiada, con todos los edificios reconstruidos en una arquitectura ultra-moderna, al igual que los vehículos, se tranquiliza un poco. Roban un coche para poder llegar hasta donde Cas conseguirá respuestas sobre "**El Viento Final**".

Horas más tarde, después de recorrer pavimento sin un solo árbol ni planta ni ningún tipo de vegetación, llegan hasta un lugar bajo la ciudad, en las profundidades de la tierra, donde les espera un grupo comandado por un tal Sorrow. Pronto, Cas es puesto al día. Sorrow le explica todo lo que se ha perdido en esos años de coma. La guerra destruyó casi todo el planeta al utilizarse, finalmente, armas nucleares. Pero cuando la raza humana estaba debilitada por sus propios enfrentamientos, llegó una raza extraterrestre y se apoderó del planeta. Limpió la atmósfera de oxígeno, veneno puro para esos alienígenas, eliminó todo tipo de vegetación, reconstruyeron las ciudades a su antojo y, lo más grave, crearon seres artificiales simulando la raza humana, convirtiendo al líder de los extraterrestres, Quanntsar, en una especie de dios. Los humanos eran asesinados brutalmente, rastreados por ser los únicos seres con alma, algo que Quanntsar parece detectar u oler como un perro de presa. Pero en todos los años de coma, Cas no ha sido detectado por los alienígenas, ni siquiera necesita filtros de aire injertados en la nariz para poder respirar el aire, ahora envenenado, del planeta. Por eso Sorrow llegó a la conclusión de que Cas era especial, algún tipo de elegido para poder eliminar a la amenaza extraterrestre. Por eso, en todos esos años postrado en la cama, los hombres de Sorrow han estado ayudando y "mejorando" a Cas. Su mano-arma implantada después de que la perdiese en la explosión que le dejó en coma y el programa virtual y personalizado que tiene instalado en su cabeza que él conoce como Ania, con la misión de ayudarle en cuanto sea necesario.

Sorrow le explica que todo tiene un propósito y es que Cas emprenda un viaje hacia la base central de los alienígenas y que allí mate a Quanntsar. Para ello se llevará consigo una bala de cristal con oxígeno puro en su interior, lo que Sorrow y sus hombres llaman "**El Viento Final**", creado con un filtro gigantesco con el que luego piensan purificar zonas del planeta y hacerlo habitable para los humanos. Cas parece ser el único que puede llegar hasta Quanntsar y no tiene muchas opciones de negarse, aun estando casi convencido de que no va a ser capaz por ser un cobarde consumado.

Cas parte con su amiga virtual Ania. Durante el viaje se encuentran con una niña que huye de

uno grupo de tipos. Cas intenta ayudar a la niña, pero sufre una paliza. Cuando la niña ve que están perdidos, empieza a gritar y las cabezas de todos, menos de Cas, estallan como si las sometieran a una enorme presión. Cas se lleva a la niña consigo después de que ésta le convenza. La niña se llama Estra, tiene doce años, y le explica que uno de los tipos que la perseguían, el cabecilla, era su padre. Sabía que ella tenía extraños poderes mentales y la utilizaba para beneficio propio. Estra es otra creación de Quanntsar y ella es consciente de ello, pero parece ser que el alienígena ha dotado de diferentes personalidades, habilidades, sentimientos y demás a sus seres. Estra incluso sabe cuando morirá por una fecha de caducidad que se aloja en uno de sus párpados. La niña es muy lista. Ania, consciente de las habilidades de Estra, convence a ambos (Cas y la niña) de que podría ayudarles en la misión. Una vez llegan a la base de Quanntsar, Cas no tiene ni idea de cómo entrar. Intenta darse la vuelta y huir, pero parece que Ania tiene mucho más control sobre su mente de lo que él cree y le amenaza con accionar una micro-bomba alojada en su cerebro si intenta huir. Así que optan por acercarse a la entrada bajo un campo protector creado por la niña y esperar a que se traguen alguna mentira (y que Cas siga sin ser detectado como un humano). El plan no sale bien, Cas está muy nervioso y los descubren. Corren hacia el interior, pero finalmente les apresan.

Cas y la niña (recordar que a Ania sólo la ve Cas y la oye Estra por esas habilidades que tiene) son llevados junto a Quanntsar. El cual le hace una terrible revelación a Cas. Le cuenta que, hace cientos de años, invadieron un mundo habitado por una raza conocida como los serums. Una raza llena de cobardes que no pusieron resistencia y la cual fue aniquilada. Pero uno de ellos logró escapar con una nave, sin rumbo fijo. Parece ser que ese serum llegó a La Tierra y que, con unas extrañas habilidades de metamorfosis con la que cuentan los serums, logró hacerse pasar por humano durante todos esos años. Ese serum es Cas y Quanntsar lo sabe porque lo nota, de ahí que no hayan detectado su alma, pues no tiene. Cas se queda totalmente sorprendido y, quizás por rabia ante la verdad o porque finalmente encuentra valor en su interior, ordena mentalmente a su mano que se convierta en el arma que esconde, donde está la bala que contiene "**El Viento Final**" y dispara a la cabeza del despreciable alienígena llamado Quanntsar. Ni los disparos que destrozan a Estra ni a Cas, impiden que el extraterrestre muera entre estertores de dolor. Cas lo ve antes de morir y cierra los ojos para siempre con una sonrisa de satisfacción.

Entran una madre y su hija de doce años en un hospital. La madre se llama Ania, la hija Estra. Ambas hablan con un doctor, el cual les explica que el marido y padre, respectivamente, de ellas, después del coma sufrido por una explosión en la guerra hace seis años, ha estado soñando sin cesar durante casi cuarenta y ocho horas. Luego, Cas a muerto en la cama del hospital. -FIN-

PERSONAJES PRINCIPALES

-CAS: Protagonista de la historia. Un tipo sencillo, de poca acción, que se ve inmerso en situaciones adversas a su personalidad. De constitución normal.

-ANIA: Programa de ordenador con la apariencia de una bella mujer.

-ESTRA: Niña de doce años, con aspecto normal. Inteligente y de extraños poderes que se basan en la liberación de energía a través de su mente artificial.

-SORROW: Cabecilla y líder de la resistencia que lucha contra los alienígenas. Un tipo duro, de carácter y constitución fuerte.

-QUANNTSAR: Líder alienígena, de aspecto repugnante. Postrado en una especie de podium de donde absorbe energía sin cesar para poder mantenerse vivo y controlar todo lo que le rodea. Es enorme, como un camión de gran tonelaje.